

UnoCurling/VriCurling

Curling

- Det spilles fire omganger.
- To hammere pr. lag, taperen av forrige omgang bestemmer hammer. Myntknips før første omgang.
- Rullering på posisjoner: ingen kan spille samme posisjon. Laget bestemmer selv hvilken rekkefølge.

Kort

- Hvert lag trekker seks kort før kampstart.
- Ingen får se gjenværende kort i stokken.
- Gule kort legges før omgangen starter, laget bestemmer selv om de vil spille kortet eller ikke. Laget med førstestein legger første kort (om de legger kort), laget med hammer legger kort til sist (om de legger kort). Er kortene motstridende trumfer hammerlaget sitt kort.
- Grønne kort legges før den aktuelle steinen.
- Blå kort legges når målet oppnås.
- Røde kort kan brukes der ett av lagene trenger å ha ekstra hjelp. Ett avtalt antall av de seks kortene laget skal ha på hånden trekkes fra de røde.
- Kort som er i effekt henges opp, eller legges på egnet sted der alle ser.

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Ingen free guard zone

Regelen gjelder for begge lag i denne omgangen.

Kortet kan brukes av lag både med og uten hammer.

I denne omgangen er alt fritt vilt, ingen stein er fredet.

Mulligan

Regelen gjelder for begge lag i omgangen

Om laget roper «Mulligan», får de sette steinen på nytt. Alt skal re plasseres slik det var før den aktuelle steinen ble spilt, og steinen kan spilles på nytt.

Hver lag har én mulligan hver i omgangen.

Ingen utslag før syvende stein.

Regelen gjelder for begge lag i denne omgangen.

Ingen stein kan slås ut av spill før omgangens syvende stein spilles. Uavhengig av hvor steinene ligger.

Seks stein

Regelen gjelder kun for motstanderlaget til laget som spilte kortet.

Laget får kun spille med seks stein i denne omgangen. Laget velger selv når steinene settes, men laget kan ikke sette flere stein på rad.

Knappen gir to

Regelen gjelder kun for laget som spiller kortet i denne omgangen.

Når laget drar en stein som stopper på knappen, trenger kun å bite, får laget automatisk to poeng på tavla for den omgangen. Dragningen må stoppe av seg selv. Holder ikke å stoppe i en rygg.

Dragning dobler

Regelen gjelder kun for laget som spiller. Kan kun brukes når laget har sistestein.

Om laget avslutter omgangen med draging og vinner omgangen, dobles poengene til laget. Dragningen må stoppe av seg selv i huset.. Men den trenger ikke være poengtellende.

To-gangern

Regelen gjelder for begge lag i omgangen.

Alle poeng dobles i denne omgangen. Også poeng fra blå og grønne kort.

Take dobler

Regelen gjelder kun for laget som spiller. Kan kun brukes når laget har sistestein.

Om laget avslutter omgangen med take og vinner omgangen, dobles poengene til laget. Steinen laget slår på må gå ut av huset. Steinen de slår med, må bli liggende i spill, men trenger ikke være poengtellende.

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Snu knipsen

Kortet kan brukes av lag både med og uten hammer.

Når kortet benyttes må enten ditt lag, eller motstanderens lag spille to stein på rad, for å bytte hvem som har siste stein.

Må brukes før omgangens niende stein.

Kun kortcurling

Regelen gjelder for begge lag i omgangen

Omgangen skal spilles som kortcurling. Steinen skal settes fra en kostelenges avstand fra hog, vekk fra huset. Utgangspunkt en halv meter til siden fra senterline.

Fire i bo gir to

Regelen gjelder for laget som spiller kortet.

Når laget har fire stein i huset, kan laget bruke kortet og får automatisk to poeng på tavla i gjeldende omgang.

Steinbytte

Kortet spilles rett før motstanderlaget skal sette stein.

Laget som spiller kortet får sende den aktuelle steinen for motstanderlaget. Motstanderen får sende påfølgende stein for ditt lag.

Stjeling dobler

Regelen gjelder kun for laget som spiller kortet i denne omgangen.

Kortet kan brukes kun av lag uten sistestein.

Ved stjeling dobles antall poeng laget tar i omgangen.

Ingen kosting

Regelen gjelder for begge lag i omgangen.

I denne omgangen skal gjennomføres uten kosting.

Ingen utslag

Regelen gjelder for begge lag i omgangen.

Take er ikke lov i denne omgangen, om dette forekommer skal alle steiner relasseres slik det var før steinen ble sendt. Tap-back er lov.

Speedcurling

Regelen gjelder for begge lag i omgangen.

I denne omgangen skal steiner settes før forrige stein har falt til ro. Steiner som blir satt for sent, tas ut av spill

Kortet trumfer og ugjyldiggjør andre gule kort. Grønne kort kan ikke benyttes under speedcurling.

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

To Cornerguarder gir to

Regelen gjelder for laget som spiller kortet.

Når laget har en guard på hver side av centerlinjen kan laget bruke kortet og får automatisk to poeng på tavla for gjeldende omgang.

Eksempel

Tekst

To centerguarder gir to

Regelen gjelder for laget som spiller kortet.

Når laget har to guarder på centerlinjen kan laget bruke kortet og får automatisk to poeng på talva for gjeldende omgang.

Eksempel

Tekst

Poengbytte

Regelen gjelder for begge lag i omgangen.

Lagene bytter poengene som deles ut denne omgangen. Lagene fortsetter å spille sine egne stein.

Kortet må spilles før niende stein blir satt.

Eksempel

Tekst

Opp ned full pott

Regelen gjelder for begge lag i omgangen.

Steinene skal spilles i omvendt tall-rekkefølge fra nr 8 – nr 1 (tallene på håndtaket). Det laget som vinner legger til sammen summen av tallene på håndtakene på den eller de steinene som er poenggivende, og henger på tavla.

Eksempel

Tekst

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Norges  curlingforbund

Sett en ekstra stein

Når dette kortet er brukt, kan ditt lag sette en ekstra stein. Kan brukes når som helst, også som sistestein i omgangen uansett hvilket lag som hadde førstestein.

HC kort, brukes i kamper der ett lag skal få fordeler.

Fjern motstanderstein

Når dette kortet brukes, kan ditt lag fjerne en valgfri motstanderstein. Kortet må brukes før motstanderen har satt sin siste stein.

HC kort, brukes i kamper der ett lag skal få fordeler.

Bytt farge på to stein

Bytt farge på to av motstandernes steiner som ligger på banen.

Kortet må spilles før stein nr 13 i omgangen (fireres steiner)

HC kort, brukes i kamper der ett lag skal få fordeler.

Stein med stick

Motstanderen må sette de to neste steinene med curlstick.

HC kort, brukes i kamper der ett lag skal få fordeler.

Venstre hånd

Motstanderen må spille hele omgangene med venstre hånd. Spillere som ikke får til å slide motsatt, kan slide vanlig og sette med venstre, eller bruke curlstick gående. Kortet spilles før første stein i omgangen.

HC kort, brukes i kamper der ett lag skal få fordeler.

Eksempel

Tekst

Eksempel

Tekst

Eksempel

Tekst