

7 kamp merkeprøve og gjennomføring av NM

Siste endring: 09.04.2025

Planlegging:

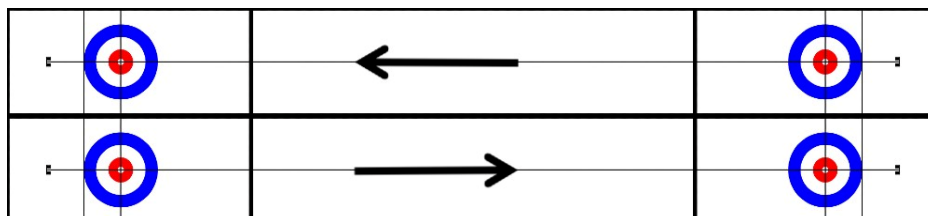
En merkeprøve i 7-kamp kan arrangeres av alle klubber som er medlem av Norges curlingforbund. Merkeprøven skal være åpen for medlemmer fra andre klubber, invitasjon sendes ut/deles senest en uke før oppstart. Planlagte merkeprøver skal meldes inn til NCF, se mer her: «[sett inn lenke til landingsside for 7-kamp](#)»

Markør/dommer:

I gjennomføringen av en merkeprøve skal det være en markør (dommer) som registrerer resultater i hver ende. Markøren sjekker resultatet på hver oppgave og registrerer på eget skjema. Ved spørsmål om korrekt resultat er det markøren som har siste ordet.

Oppsett:

Ved to baner tilgjengelig skal det spilles opp den ene banen og ned den andre banen, hvor samme oppgave spilles oppover og speilet hjemover eller motsatt. Det kan være hensiktsmessig å bytte på hvilken bane det spilles speilede oppgaver på for å hindre at det blir ujevn oppspilling av isen. Spesielt viktig er dette om det er flere grupper som skal gjennomføre syvkamp på samme baner.



Gjennomføring:

Øvelsene spilles i rekkefølge etter nummerering av oppgavene. To steiner settes med rotasjon med klokken og to steiner settes med rotasjon mot klokken på hver oppgave, hvilken rekkefølge de spille i er opp til spilleren. Men det må være tydelig for markøren hvilken rotasjon som benyttes. Ved fler enn en gruppe som er påmeldt skal den første gruppen fullføre alle oppgaver før neste gruppe starter.

Antall deltakere:

Det er opp til arrangør å sette eventuell begrensning på antall deltakere. Men det skal være maks syv spillere i hver gruppe. Med syv i en gruppe skal hver spiller starte en øvelse. Med færre spillere i hver gruppe skal fordelingen mellom hvem som starter hver øvelse fordele så likt det lar seg gjøre-